

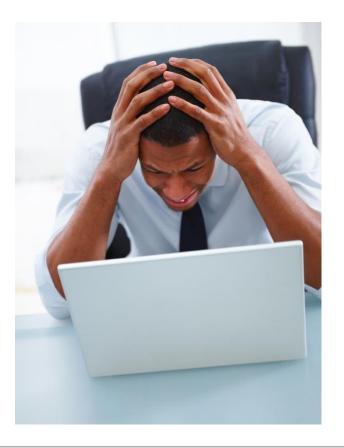
Architektur als Balance der Problemlösung

Malte Clasen



Ausgangspunkt: Fachliches Problem

Grundannahme: Ein fachliches Problem soll gelöst werden.





Warum Architektur?

technolo

- vereinfacht Kommunikation
- Vermittlung der Vision der Struktur
- Richtlinien zur Programmierung



Dimension: Komplexität

Komplexität: theoretische Perfektion vs. vorhandene Entwickler





zu einfache Architektur

Problem

Architekturkomplexität

kreatives Chaos

Entwicklerkompetenz

Fähigkeiten



zu komplexe Architektur

Problem

Architekturkomplexität

Entwicklerkompetenz

chaotisches Unverständnis

Fähigkeiten



Spielraum

Problem

Architekturkomplexität

sicherer Bereich

Entwicklerkompetenz

Fähigkeiten



Architektur: Pattern

- ▶ Pattern: Bausteine, die Komplexität abstrahieren
 - > z.B. Event-Driven Architecture



21.11.2012

Dimension: Performance

- ▶ Performance vs. Komplexität
 - > z.B. SQL-Suche vs. Indizierung





Dimension: Kompatibilität

- Komplexität vs. Kompatibilität
 - > z.B. Inversion of Control vs. ASP.NET WebForms
 - > z.B. Objekt-Graph vs. SQL





Dimension: Testbarkeit

technolo

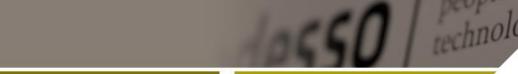
- Abstraktion vs. Testbarkeit
 - > z.B. Temporal Object Pattern vs. Kontextfreiheit

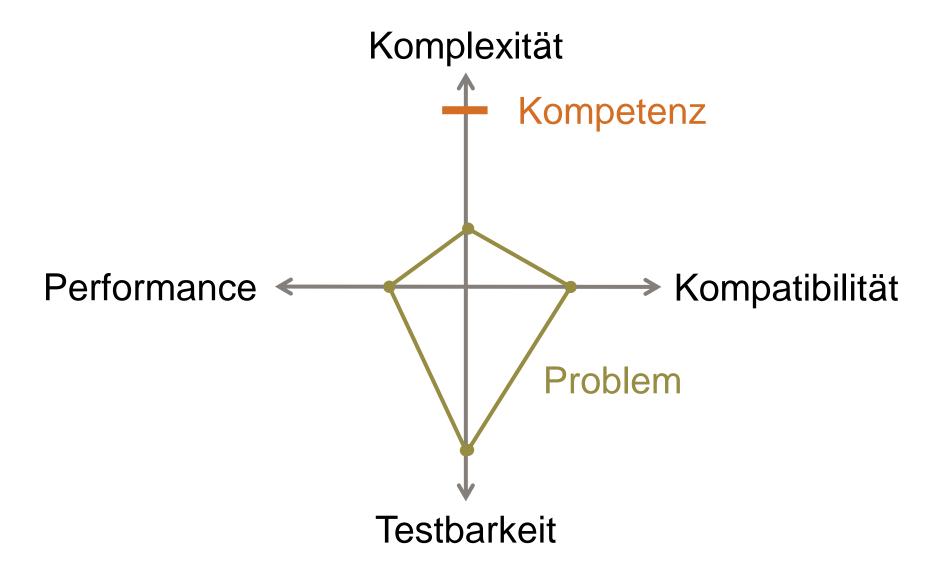
Contract

1
 «temporal»
1

ContractVersion

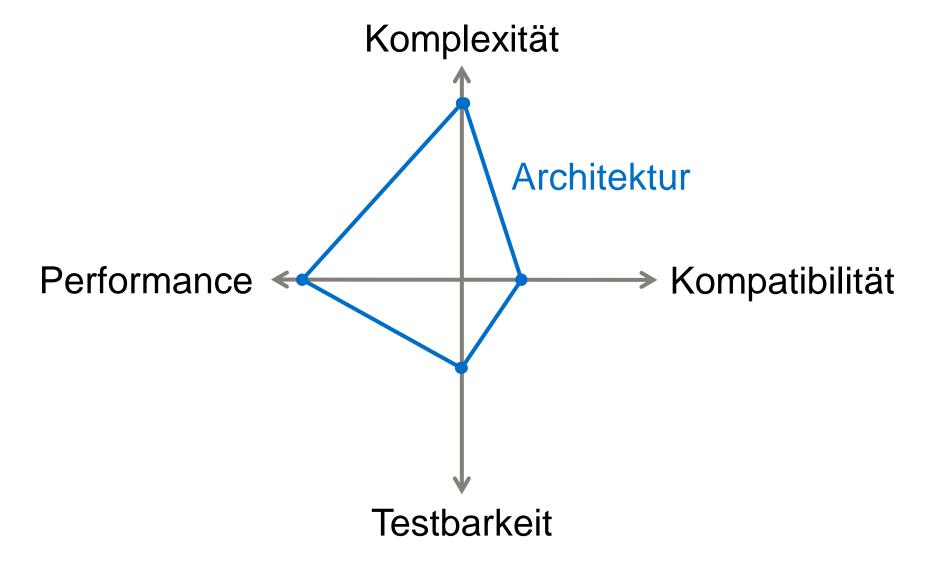




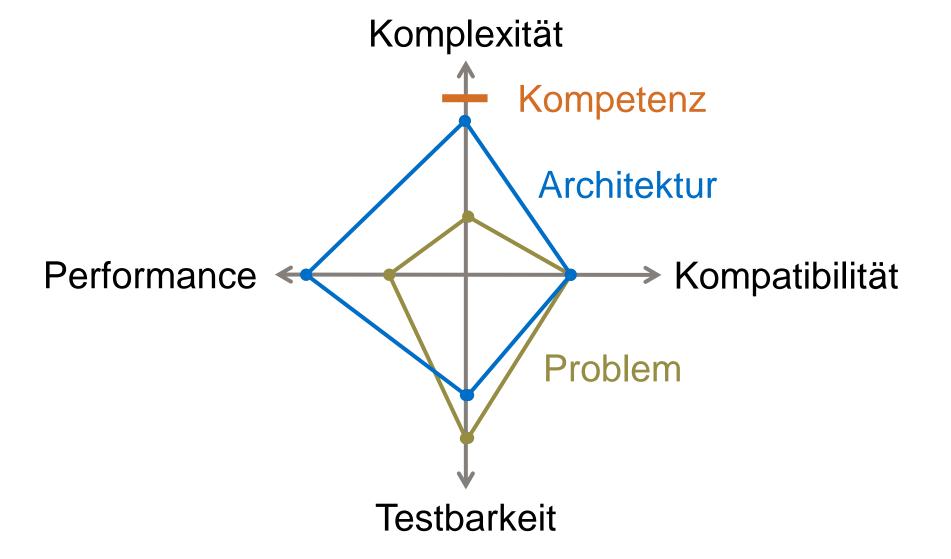


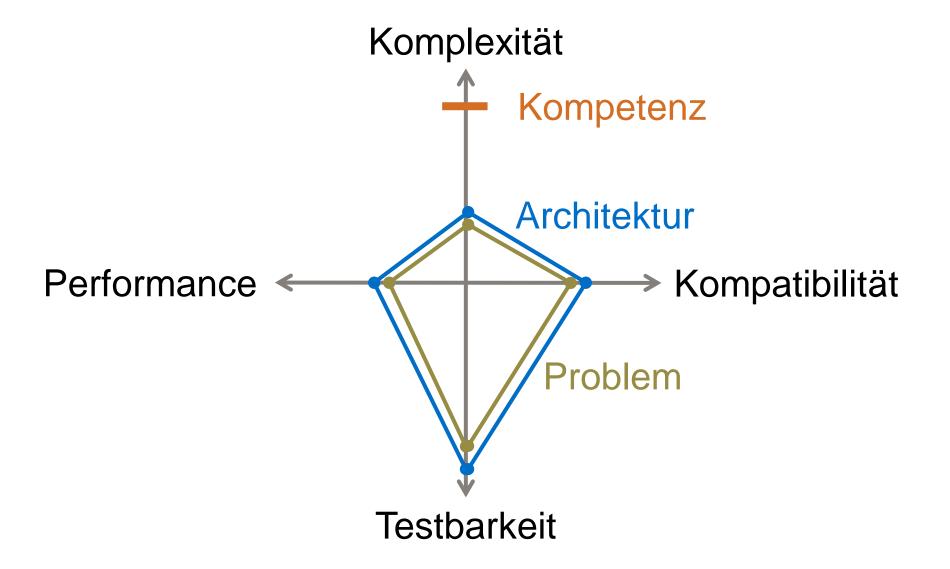
21.11.2012





Architektur, unkontrolliert







Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.

malte.clasen@adesso.de www.adesso.de | malteclasen.net/blog

Links

Folien:

http://malteclasen.de/blog/wpcontent/uploads/2012/11/Architektur_als_Balance_der_Problemloesung_-Malte_Clasen_- 2._iSAQB_Architekturtage.pdf

Blog-Beitrag:

http://malteclasen.de/blog/index.php/2012/11/2-isaqb-architekturtage-architektur-als-balance-der-problemlosung/

21.11.2012